no.525

**GAME MACHINE** 

アミューズメント通信

イトー(本社東京、イトー(本社東京、イトー(本社東京、イトー(本社東京、イトー(本社東京、のデーム画面でで、広く一般からで、広く一般からで、広く一般からで、広く一般からで、広く一般からで、広く一般からで、広く一般からである。 がアル」のキャック・バブルボックイトー直営店で進められる事用応募ハーズで進められる。 がり、ボッツメイク・ボブルーズで進められる。 がり、ボッツメイク・ボブルーでで、広く一般かられる事用応募ハーがである。

Catch the Heart - We aim to occase "play" that captivities the Normal free.

カプコン、新作展で32ビット

## CPSIIを発表

画期的な低価格キャビネットも披露

ゲのことしことでするい長レドさムオは加多六は約

シマルト十こスシファスの テンアア弾は開ルとと





と右側のCD-ROMプレーヤーを組み合わせる

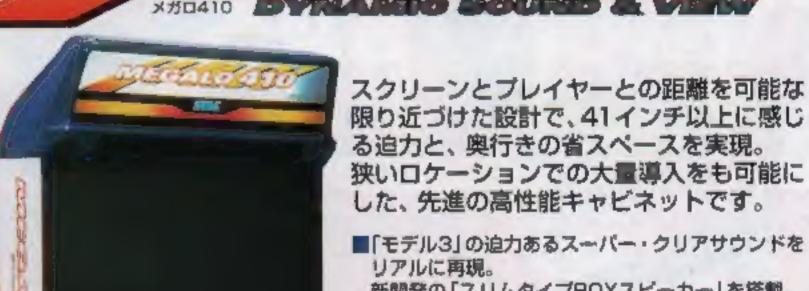
いんだだがん が、イデア)で、 本的なパターン の色指定方法が でいる。 がこする。 ががよがある。

の大板で が大板で が大板で が大板で で、まる で、まる で、まる でで、 でで、 でで、 でででででででする。 ででででする。 ででででする。 でででする。 ででする。 でででする。 でででする。 でででする。 でででする。 ででする。 でです。 ででです。 でですででですです。 ででする。 ででです。 ででする。 ででする。 ででする。 ででです

tガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ メルセデス・ベンツCクラス、オペル・カリブラ、 メルセデス・ベンツCクラス、オペル・カリブラ、 アルファロメオ155、トヨタ・スープラが繰り広げる 熟きリアル・ツーリングカー・バトル。

可能な限りの臨場感を演出する、大画面41インチ。 超薄型のハイパー・コンパクトキャビネット登場。





新開発の「スリムタイプBOXスピーカー」を搭載。 ■「モデル3」はもちろん、15KHz/24KHz/31KHz

の3モードの映像に完全対応。

■業界初! 抗菌剤配合のコントロールバネルユニット

大量導入も可能! 大画面のキャビネットでありながら「省スペース」を実現!

セガではインターネット・ホームページ「セガ・エンターテイメント・ユニバース」において インターネット・ホームページ・アドレスは http://www.sega.co.jp/

「SEGA ENTERTAINMENT UNIVERSE」のご案内

局

世界テーマパーク展96で、上はTDL、下はスペースワールドの小間

開設) があ として認定 をして認定 をして認定 をして認定

富士急ハイランドにオープンした世界一のローラーコースター





## 1996年9月1日 第525号

大型バッテリーカー 最小回転半径:4.0m 単両総重量:500kg

最高速度: 20km/h 乗車人員: 4名

登坂角度:7°

進歩はいつも朝日から・・・・・・ ASAHI ENGINEERING Co., Ltd. 朝日エンジニアリング株式会社

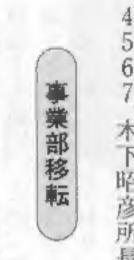
營業本部:大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 〒599-03 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

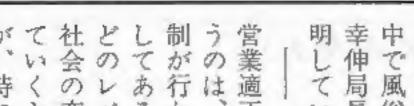
RV-CAR

長さ×幅×高さ:3060×1150×1770mm

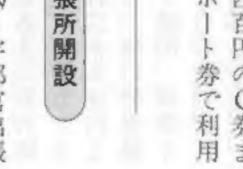
ASAH I













## あらゆる業種の二一ズを信頼と技術で対応します。



MODEL AC-1000T MODEL A C-2000T

メダルや釣り銭の回収が短時間で完 了。見やすい表示と扱いやすい選択 ボタンを採用。高性能セレクターと大 収納ホッパータンク約3000枚(100円 硬貨換算)を収納。新たな利用方式 を提案する店舗のニーズに合った両替 メダル貨機です。

COIN DOOR MODEL DLD-WD 両ドアを強靱なアルミダイカスト 製にし、三点カムロック方式を採

用することで防犯性、安全性を高 めたキャッシュボックスを装備し たコインドアです。 コイン収納枚数は 3,000枚。カラ ーはご希望の色に塗装致します。

ELECTRONIC COIN SELECTOR MODEL AD-922E 実現した3.5インチ型2way電子セレ ンリフトに最適です。 クターです。



MODEL WH-2/UT

あらゆるコイン、メダルの選別に設定可 高速払出しコンパクトホッパーに、エス 連続2枚出しを防止する新クラッチ方 能な、高い週別性能を備え、低価格を カレーター仕様で狭いスペースのコイ 式と、2枚重ねの送出を防止する逆転 ★仕様/最大収容枚数100円(700枚) 一ドを確実に送り出します。



MODEL CD-200

ローラーの採用で、あらゆるタイプのカ 補助ヘッド仕様により1500枚可能。 オブションのカセット使用によりテレフ ★コイン払出しスピード平均500枚以 オンカードの厚さ1000枚の積み上げ 专可。

告 当社製品は、特許権、実用新契権及び意匠権によって保護されております。したがいまして、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。 お客様各位 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合せはお気軽に営業部までご連絡下さい。

★ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

本社/〒107 東京都港区南青山2-24-15 TEL-03-3401-6181代 FAX 03-3408-7420



(単位:億円、カッコ内は前回)

業務用AM機購入高

総売上高 5, 609

業務用AM機設置台数

レンタル店舗

テレビゲーム

メダルゲーム

クレーン

他景品提供機

(単位:千台、カッコ内は前回)

種類別AM機設置台数(直営、レンタル合計)

(単位:千台、下段は前回)

直営店舗

リ入ことい、がい、もれ人1一ら大と%プ

(8)

国内向け製品販売高(1,344億円)の種類別内訳

(単位:億円、下段は前回)

クレーン

景品類

他景品提供機

十でたナA% 社、の九M

よ入三中器なり業割、製っ

が%はっド四四六

しあこ確、実いしたの回想、を減加減分 てると定九績るくだた答はA求少」予野 い程かし五に。なけ、し全Mめ」「想ご

。持ほ立半レい1%%%ク 

Mを含むオリジナル製品の 販売高を意味する。 图 经 粉 删

総店舗数 51,520

平均 テレビゲーム メダルゲーム 乗り物 クレーン 他提供機 その他

(909) (750) (1, 124) (597) (1, 884) (653) (744)

926

レンタルの8号店

第三種郵便物認可

(5, 800)

種類別売上高(直営、レンタル合計)

(単位:億円、下段は前回)

直営店舗

レンタル店舗

レンタルの

種類別 A M機 1 台当たり売上高指標(単位:千円、カッコ内は前回)

(321)

調査の営業所数から推計

A M機 | 台当たり売上高(単位:千円)

店舗当たリAM機台数(単位:台)

1店舗当たり売上高(単位:千円)

直営店舗 A M機 I 台当たり売上高一

レンタル店舗 A M機 I 台当たり売上高

店舖形態別売上高指標

え機。とよ高

機レが

と外上ダをしのげル見 テリーム機

少もの入販い

業務用AM機・関連製品の輸出入額、仕入販売高の比較 (▲はマイナス) 仕入販売高 製品販売高 自社と他社製品 輸入額 (他社製品) (自社製品) の合計販売額 2,606 513 128 1,857 93年度 494 2, 036 3,017 增減率 (%) **▲23,8** ▲13,6 3,8 **▲23.6** ▲8,8



セイブ開発

〒101 東京都千代田区三崎町2-20-1 TEL.03-3238-9169 FAX.03-3238-9187

1996年9月1日 第525号

メーカー マニン へつ マニン オペレーター ダンクフィーバー どんな場所でも、 小さなスペースで

(仕様) ● サイズ: WI,360×DI,000×HI,930(%) ● 商順: 9類商願平6-30998(ザ・フラッシュチャンス)。 9類庖願平6-31000(THE FLASH CHANCE) ● 特許: 特額平6-95693(ゲーム機における景品払い出し機 機に関しての特許) ●実践平: 6-9573(選択ゲーム 機能付き景品自動排出装置) 〒91-51709

メダルゲーム機の設置運営につきましては 「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。 〈任様〉●次体: W800×D750×H1809(%) ●最品: WII0×D70×H150(%) 株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180

大きな

実用新家 (手投げボウリングゲーム装置):実願平4-67148 (仕様)●サイズ:HIBBD×W700×D2780(%)●〒95-5101

インカム

第三種郵便物認可

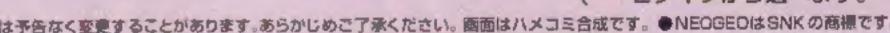














東京支店販売 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422 東京特穫事業部 〒102 東京都干代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422 札 幌 支 店 〒065 北海道札幌市東区北48条票15-2-36

TEL.06(339)558B FAX.06(338)9506 TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446 SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE. 06(339) 5577 FAX.06(338) 7175

大阪販売高松駐在 千760 香川県高松市福岡町 2-13-17 福 殿 支 店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19

TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545 TEL.082(871)8317 FAX.082(871)5303 TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740



1996年9月1日 第525号



International Trade Show EBE (Maastricht, Netherland) JAMMA Show (Chiba, Japan) LIW'96 (Birmingham, U.K.) AMOA Expo'96 (Dallas, U.S.A.) Game Expo'96 (Budapest, Hungary) World Gaming Expo (Las Vegas, U.S.A.) AL Preview (London, U.K.) Fun Expo (Las Vegas, U.S.A.) FER-Interazar (Madrid, Spain) Slovakia Show (Bratislava, Slovakia)

ENADA'96 (Rome, Italy)

Park Show (Remini, Italy) Int'l Amusement Expo (Buenos Aires, Argentina) Oct.30-Nov.1 E3 Tokyo (Chiba, Japan)

AMOAQ'96 (Gold Coast, Australia) Norsk Automatmesse (Oslo, Norway)

IAAPA'96 (New Orleans, U.S.A.) JAMMA Hong Kong (Hong Kong) EELEX (Moscow, Russia)

Amusexpo/Forainexpo (Paris,France)

Oct. 1-3

Oct. 9-12 Oct. 10-11

Oct. 10-12 Oct. 17-20 Oct. 24-26

Nov. 20-23

Dec. 10-13

たお月競十、る大オしムで争千のてVけどノム。り四技台そTしぺみ機いっドブ催ゲら五ノ機 、日はにのVたレ方のるてルレさーれ大イに



いい弁

その社

■NEOGEOはSNKの商標です。 ※ 画面は開発中のものです。 illustration by 鈴木みそ

今回はライバルの出現で新たなレースの駆け引きが要求されます!! さらに、事前にショップで手に入れたアイテムをレース中に使用可能になりました!!

製造·販売元

The Future Is Now

東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422

18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN

TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446 TEL\_092(413)6156 FAX.092(413)8740

TEL\_06(339)5577 FAX.06(338)7175

開発元 株式会社ザウルス



〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル TEL. 03-3222-1721 FAX. 03-3222-1728

saurusホームページを開設中です。是非ご覧下さい。

http://www.saurus.co.jp/

「システムスーパー22」使用CGゲーム

## 首都でタンク戦

ナムコの「トーキョーウォーズ」(DX)



スウィートハート



## 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ニュー スーパーフィーバー

ヘキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながら ベールを脱いだ王者の極!!



**NEW SUPER FEVER** HEXA PRESIDENT ラッキークレーン DX

さらに使いやすくなり新登場 75¢、100¢カプセル景品対応



LUCKY CRANE DX

ターフチャンピオン 中型の本格的競馬ゲーム リアルで迫力ある展開!!



TURF CHAMPION メダルゲーム機の設置運営につきましては「メ ダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

1996年9月1日 第525号

「モデル 2」 使用、 "バットスイッチ" で

## リアルプロ野球

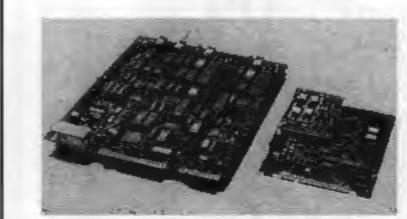
セガ社プライズ機「パラダイスキャリー」も



## Used P.C. Boards/

for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.



中古基板

売ります

買います

CALL US! KANAYA TRADING CORP.

TLX: 5233481 KANAYA-J FAX: 06-395-0243 TEL: 06-395-0272

28-10, 2-chome, Higashi mikuni, Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan

KANAYA



WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTR'

Joystick

Push Buttons

Power Supplies

Coin Counters

Switches

Connectors

Key & Locks

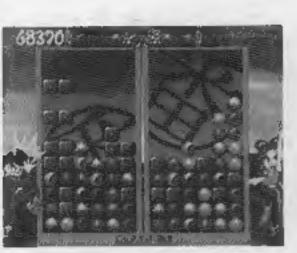
Harnesses

**Spare Parts for Amusement Machines** 

## SANWA DENSHI CO., LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208 振込銀行。住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL 03-3554-2261 FAX 03-3554-2232 TELEX STRAD J 25633 BANK SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617



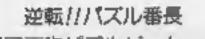


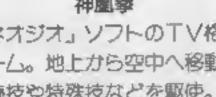


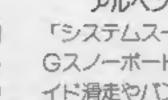
# 話題のフシノ

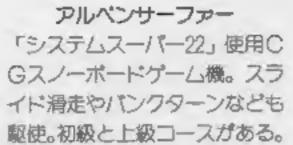
第三種郵便物認可

(第519号~第522号)









価格228万円。 【ナムコ】Na522





スウィートランドミニ

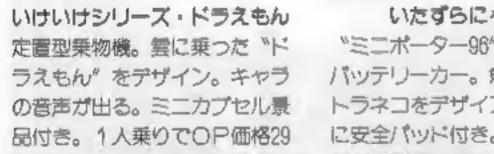


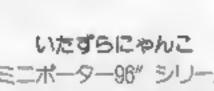






















第492号(95年4月1日)~第496号(95年6月1日) No.90 第504号(95年10月1日)掲載 第497号(95年6月15日) ~ 第500号(95年8月1日)

No91 第509号(95年12月15日)掲載 第501号(95年8月15日)~第505号(95年10月15日)

No.92 第514号(96年3月15日)掲載 第506号(95年11月1日)~第509号(95年12月15日)

No.93 第517号(96年5月1日)掲載 第510号(96年1月1·15日) ~ 第514号(96年3月15日)

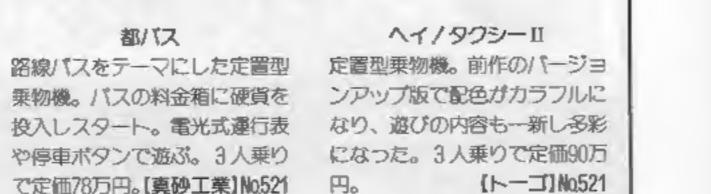
No.94 第520号(96年6月15日)掲載 第515号(96年4月1日) ~ 第518号(96年5月15日)



べんぎんバス ゴー/ゴー/パトカー 定置型乗物機。ロールマップ上 定置型乗物機。同社「都バス」 でパトカーを操作するメカゲー の外観デザインが異なるパージ ョン。前面にスモークウィンド ムや音声が出るマイクなどいろ いろな遊び付き。3人乗りで定 [トーゴ] No522 円。 【真砂工業】No521

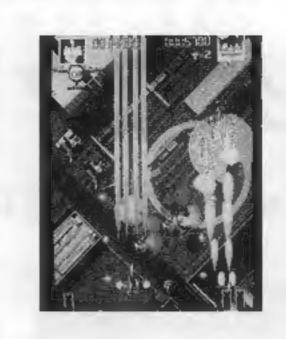


路線パスをテーマにした定置型 乗物機。パスの料金箱に硬貨を 投入レスタート。電光式運行表 で定価78万円。(真砂工業)№521 円。





本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点 で③明らかなコピー機や⑥とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、 すでに排除しています。配列は●TVゲーム機、②アーケードゲーム機 (プライズマシン、占い機を含む)、3乗物機に分類しそれぞれ掲載順 としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキット のみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。



板8万8千円。 (ビスコ)No519





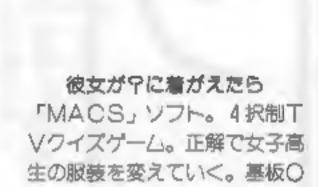
闘姫伝承・エンジェルアイズ









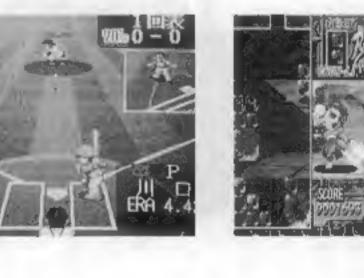


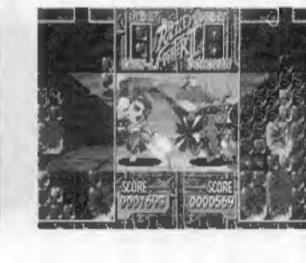


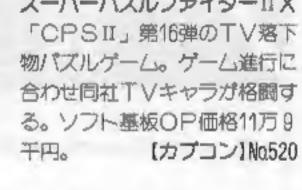














ビシバシチャンプ 3人用アップライト型TVパラ 違い探しなどミニゲーム17種を 3つのボタンでプレイ。OP価 格ラインを設定。基板OP価格



ハイバーアスリート CGスポーツゲーム。ハードル、 ハンマー投げ、三段跳び、水泳 など11種目に挑戦。各競技に合 格63万8千円。 【コナミ】No522 15万8千円。 【コナミ】No522



ダイナマイト刑事 「ST-V」ソフトのCG格闘 アクションゲーム。テロ集団と 素手で戦い敵の武器を奪って使 うこともできる。カートリッジ OP価格12万円。(セガ社)Mo522



ラストプロンクス 同社同名機の基板キット販売。 前転を繰り返し相手の懐に飛び 込む攻撃なども可能。体力によ 価格48万円。 【セガ社】No521



ラストプロンクス 同社同名機の「パーサスシティ」 タイプ。キャラは8人。途中で 攻撃動作を止めてフェイントを かけることもできる。OP価格 【セガ社】№521



ラストプロンクス 「モデル2」使用CG武器格闘 ゲーム。舞台は仮想都市"東京" だが実際の景観を背景に採用。 「ニューアストロシティ」型〇 P価格68万円。 (セガ社) No.521

# Game Machine's Best Hit Games 25

	前回	機種名(メーカー名) 評価 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)
D	1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 (SNKネオジオ) The King of Fighters '96 (SNK)
2	1	子育てクイズマイエンジェル(ナムコ) Quiz My Angel* (Namco)7.76
3	4	ラストプロンクス―東京番外地(セガ社) Last Bronx (Sega)7.33
4	F.	レイストーム(タイトー) Ray Storm (Taito)7.32
5	2	ダイナマイト刑事(セガ社 ST-V) Die Hard Arcade (Sega) ···········7.21
6	6	バーチャファイター 2.1 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)7.00
7	3	デカスリート(セガ社 ST-V) Decathlete (Sega)
8	5	ストリートファイター・ゼロ2(カプコン) Street Fighter Alpha 2 [Street Fighter ZERO 2] (Capcom) …6.46
9	8	鉄拳 2バージョンB (ナムコ) Tekken 2 (Namco)
0	10	バーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega)
1	9	実況パワフルプロ野球 96 (コナミ) Powerful Proyakyu 96 (Konami)
2	13	スーパーワールドスタジアム 96 (ナムコ) Super World Stadium 96 (Namco)
3	11	バーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)
4	12	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)
15	14	スーパーパズルファイターII X (カプコン) Super Puzzle Fighter II Turbo* (Capcom)
16	_	スターグラディエイター(カプコン) Star Gladiator (Capcom)
D	24	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま(コナミ) Tokimeki Memorial Crazy Cross (Konami)4.82
18	15	スラムダンク 2 (コナミ) Run & Gun 2 [Slam Dunk 2] (Konami)4.78
19	23	19XX (カプコン) 19XX (Capcom) ····································
20	20	スーパーリアル麻雀 PVI (セタ/ビスコ) Super Real Mahjong PVI* (Seta/Visco)4.71
21	17	メタルスラッグ(ナスカ/SNKネオジオ) Metal Slug (Nazca/SNK)4.69
22	18	ピッグトーナメントゴルフ(ナスカ/SNKネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) ····································
23	26	パズルポプル 2 (タイトーF3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)4.57
24	21	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)···········4.56
25	28	ゼビウス3D/G(ナムコ) Xevious 3D/G (Namco)

調査ロケーションの設置機積を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は18:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

• 完反	战品タイプのTVゲーム機	ŧ
	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	(DEDICATED VIDEOS)
前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)

0	3	アルペンサーファー (ナムコ) Alpine Surfer (Namco)
2	1	サイドバイサイド (タイトー) Side By Side (Taito)
3	2	プロップサイクル (DX) (ナムコ) Prop Cycle (DX) (Namco)7.80
4	4	ガンプレードNY(SD/DX)(セガ社) Gunblade NY (SD/DX) (Sega)7.06
5	5	電脳戦機バーチャロン(2 P/VS)(セガ社) Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)6.67
6	7	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社) Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)
7	6	タイムクライシス (DX/SD) (ナムコ) Time Crisis (DX/SD) (Namco)
8	8	レイブレーサー(2 P) (ナムコ) Rave Racer (2P) (Namco)
9	12	セガラリー・チャンピオンシップ (2 P) (セガ社) Sega Rally Championship (2P) (Sega)
•	11	アルペンレーサー (ナムコ) Alpine Racer (Namco)
11	9	エースドライバーピクトリーラップ (SD/DX) (ナムコ) Ace Driver — Victory Lap (SD/DX) (Namco)5.58
0	14	バーチャファイター 2 (DX) (セガ社) Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)
13	15	ガンバレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)
14	13	デイトナUSA (ツイン) (セガ社) Daytona USA (Twin) (Sega)
•	17	ダートダッシュ(SD/DX)(ナムコ) Dirt Dash (SD/DX) (Namco)
D	フリ	ノッパー (FLIPPERS)
1	1	コンゴ (ウィリアムズ/タイトー) Congo (Williams/Taito)
0	3	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)4.75
0	6	フランケンシュタイン(セガ社/データイースト) Frankenstein (Sega/Data East) ····································
4	4	バットマン・フォーエバー(セガ社/データイースト) Batman Forever (Sega/Data Fast)

2	40	の他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)	
5	5	ピンポールマジック(カプコン) Pinball Magic (Capcom)	
4	4	Batman Forever (Sega/Data East)4.34	

	-	
1	1	プリント倶楽部(アトラス/セガ社) Printing Club (Atlus/Sega)8.70
2	-	シンデレラマジック (タイトー) Cinderella Magic (Taito)

<b>3</b> 2	リアルパンチャー (タイトー) Real Puncher (Taito)	
4 4	エキサイト・スピードホッケー(セガ社) Exciting Speed Hockey (Sega)	

手相占い, りょっとみせて (セガ红)









© CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED

大好評をいただいている (シークレットファイル) 基板購入先でお求め 第7弾(虹色町の奇跡)を只今準備中! ゲーム大会の景品、お得意様へのサービス等に最適のアイテムです。

基板購入先でお求め下さい。

販売のご用命はAM販売事業部/レンタル・リースのご用命はレンタルグループまでお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

DICAPCOMICO\_LED 1996 ALL RIGHTS RESERVED

株式会社かでココ

レンタルグループ 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所 TEL (03)3340-0737 FAX (03)3340-070 TEL (06) 920-3631 FAX (06) 920-3632 名古屋堂業所 TEL (052)778-1117 FAX (052)778-1119 - LIQUE TEL (011)642-8340 FAX (011)642-8731 近畿営業所 TEL (06) 946-4054 FAX (06) 946-7429 仙台营集所。TEL (022)282-5311 FAX (022)282-5313 岡山営業所 TEL (086)246-4191 FAX (086)246-4193 新宝宝前 TEL (025)286-2041 FAX (025)286-2043 福岡宮業所 TEL (092)629-5100 FAX (092)629-5103 **電話番号は、よく硬かめておかけ時間いのない様にして下さい** 

英文版業界ニュース

# Capcom Unveils "CPIII"

## Technology

Capcom Co., Ltd., Osaka, unveiled on August 8 its new coin-op video game board "Capcom System III" and its first software "Warzard". The second one "Street Fighter III" will be shipped in December 1996. The "CPIII" contains a 32bit CPU and features a variety of upgraded functions from the present 16bit "CPII" system. It does not however have computer graphics (CG) capability.

The new 32-bit "CPIII" was unveiled to tradesters at private shows held in Osaka on August 7 and in Tokyo on August 8. It consists of a main board containing the CPU and flush memory, and the software case containing the CD-ROM player, CD-ROM and sub-CPU. By replacing the key cartridge on the main board and

## Sega, Capcom To Combine Pinball

It has become very likely that Sega Pinball, Inc., Melrose Park, IL, and Capcom Coin-Op, Inc., Arlington Heights, IL, will combine in October. This reflects the major slump in the world pinball market. It was announced recently that Hayao Nakayama, president of Sega Enterprises, and Kenzo Tsujimoto, president of Capcom, reached a basic agreement in April this year.

Data East Pinball was established in 1986 and then purchased by Sega in August 1994, and renamed Sega Pinball. It constitutes the pinball department of Sega Enterprises (USA) and controls a 30% share of the world market. Meanwhile, Capcom USA's coin-op video department and Gamestar, which was established in June 1993, were integrated into Capcom Coin-Op in May 1995, Capcom Coin-Op shipped its first pinball "Pinball Magic" in September

Many details remain to be worked out between Sega Pinball and Capcom Coin-Op's pinball division, and the eventual shape of the merger is still far from clear. A joint company appears to be the most likely but it is as yet undecided.

## **Game Machine**

Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821 ampress @ msn. com

© 1996 Amusement Press, Inc.

CD-ROM, software can be exchanged.

A functional comparison of the "CPIII" with the "CPII" shows that the CPU processing capacity is more than four times as large as that of the "CPII", the number of colors is 327.68 million, or 16 times as large as that of the "CPII", and the data capacity is about 4 times larger, according to Capcom. Power consumption has been reduced by half.

However, in spite of Capcom's announcement in March this year that it was developing "Street Fighter III" as a CG video game, the "CPIII" will not incorporate CG capability. When asked about this, Kenzo Tsujimoto, president of Capcom, replied that this was "because we changed the development plan in May this year."

According to Tsujimoto, "Although software incorporating CG technology was developed using the "CPIII", the screen image quality turned out to be poor compared to that of conventional 16-bit video. Therefore, we decided not to include the CG technology until the quality im-

Capcom intends to ship the "CPIII" system together with the first software "Warzard" in the coming autumn. Software will continue to be developed for the conventional "CPII" system and the new software "Street Fighter Zero 2 Alpha" will be released at the end of August.

Although development of the company's own CG board is postponed for the foreseeable future, Capcom will continue to develop CG games based on Sony's "Play Station" board. The first game was "Star Gladiator" and the second game is now under development, Tsujimoto explains.

At the private shows, in addition to "Warzard" and "SF Zero 2 Alpha", the universal cabinet "Impress" was the focus of great interest due to its low price of ¥148,000. According to Capcom, it is being produced in Fuchien, China, With a built-in 29inch monitor, Capcom stresses its ease

## **China Punishes** Counterfeiter

The National Copyright Agency (NCA), China, issued a punishment order on August 7 to Hua Tung Electronic, Swatow, Guangdong, which was raided by the NCA on June 19 for having sold counterfeit boards of SNK's "NEO-GEO" (see "Game Machine" No. 523).

The punishment on Hua Tung Electronic consists of: (1) prohibition of counterfeit board sales; (2) forfeiture of counterfeit boards; (3) 30,000 yuan of fine.

## **Operator Sugai**

To Go Public

of use. It can also be simply disas-

sembled for transportation and as-

sembled again.

Sugai Entertainment Co., Sapporo, an operator company, has decided to offer its stocks for public subscription over the counter (OTC). Established in 1954 as Sugai Kogyo, the company started in the movie theater operation business, and then advanced into arcade, bowling and karaoke operations. In April 1996 the company changed its name to the present one.

Out of its revenue of ¥7,064 million for the fiscal year ended March 1996, ¥3,076 million (43.6%) was occupied by income from arcade operation, followed by ¥2,193 million (31.1%) from bowling operation, and ¥841 million (11.9%) from movie theater operation. The company's' stocks will be offered for public subscription on September 11.

## SNK Sets Up Singapore Sub

SNK Corp., Osaka, has announced that it established SNK Singapore Pte Ltd., its second subsidiary in Southeast Asia, on August 2. In April 1992 SNK established SNK Asia Ltd. in Hong Kong. The new subsidiary aims to strengthen the company's marketing in the South Asian market.

The company's fiscal results for the year ending September 1995 show that sales in Southeast Asia, India, Pakistan, etc., accounted for only ¥1,000 million from total exports of ¥15,200

million. In order to increase sales in the area, SNK Singapore was estab-

SNK Singapore, which was established in mid-July, was capitalized at 150,000 Singapore dollars, with 81% invested by SNK and 19% by Mitsui & Co., Ltd., a major Japanese trading house. SNK joined with Mitsui since Mitsui is experienced at information collection and networking in this area. Tatsuya Yamahata, who was vicepresident of SNK Europe, assumed office as president.

SNK Singapore Pte. Ltd. 7 Temasek Blvd., #12-02A Suntec City Tower 1. Singapore 038987 (phone) +65-336-7877

## **Capcom Changes** Head Of US & **Euro Subsidiary**

Minoru Sasatani assumed office as president of Capcom Coin-Op, IL, USA, Capcom's US subsidiary, as of July 1. At the same time, Tim Harada became president of Capcom Europe, Germany. Roy Ozaki, president of Mitchell, was also appointed sales representative of Capcom Europe.

Sasatani had been head of the overseas sales dept. in Japan since 1992. Yosuke Yoneda becomes vice-president of Capcom Europe and will continue to keep close contact with Capcom's European distributors.

A breakdown of Capcom's business in the fiscal year ended March 1996 shows that exports amounted to ¥9,750 million (including ¥5,117 million from its movie ventures). Capcom intends to market its coin-op videos more aggressively to new markets such as South Africa and East Asia. So, immediately after consolidating its sales systems in the USA and Europe, Capcom will make preparations for these new markets.



Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



@1996 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

